PlayStation
DISRUPTOR™
ディスラプター
Interplay™
BY GAMERS. FOR GAMERS.™

ごあいさつ

このたびは、㈱インターブレイのプレイステーション専用ソフト「ディスラプター」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。プレイする前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

DISRUPTOR™

CONTENTS

STORY-ストーリー 1

STARTING THE GAME-ゲームの開始 2

CONTROLS-コントローラの操作方法 4

READING THE SCREEN 1-画面の見方 5

READING THE SCREEN 2-画面の見方 6

- WEAPON INVENTORY-武器一覧 6
- PSIONIC INVENTORY-サイオニック一覧 6
- MAP SCREEN-マップ画面 7
- MISSION COMPLETE-任務の完了 7

WEAPON OF THE LIGHTSTORMER-ライトストーマーの武器について 8

USING PSIONIC DISCIPLINE-サイオニック・パワーの使用について 10

THE MISSION-ミッション 12

For Japan Only

プレイヤー 1人

SLPS 00804

時は未来、人々は皆寒さに凍えていた・・・

君にライトストーマ部隊の配属を命ずる。
太陽系に平和を取り戻した、例の部隊だ。君はそのエリート部隊の
新入りとして、この敵だらけの危険な宇宙で生き残る術を身につけなければならない。
ただちに各種の火器の扱いや接近戦の戦闘術に熟練せよ。
さもなければ、部隊の一員としての栄誉は剥奪される。
君の精神能力は、上官の手によって神経移植をほどこされ、最大限にまで
増強されている。そのサイオニック・パワーを使いこなせば、敵の精神にダイレクトな
ダメージを与えることも可能だ。同時に自分が受けた身体的損傷を回復することも
できるようになるはずだ。君のマインド・フォースを操る訓練を重ね、
一刻も早くその力を発揮してくれたまえ。

君の行く手には、数々の新しい世界と冒険が待ち受けている。
膨張する宇宙には陰謀や策謀がうず巻いているのだ。油断は禁物だ。
ミスして行きづまったり、武器やパワーを失ったりすれば、直ちに木箱に積められて
送り返されてしまうことを忘れてはいけない。

細心の注意を怠るな。
そして、ライトストーマの誇りをくれぐれも忘れることのないように！
では、幸運を祈る！

STARTING THE GAME
ゲームの開始

ディスクをプレイステーション本体にセットし電源を入れた後、ディスクホルダーを閉じてください。

最初にオープニング画面が表示されます。オープニング画面はスタートボタンでとばすことができます。各任務間のムービーシーンを見逃さないようにしてください。任務についての大切な情報が得られます。また、各任務の間に、不慮の事態が発生するかもしれません。

MAIN MENU
メインメニュー

メインメニューでは次のような選択を行うことができます。

NEW GAME（ニューゲーム）
ライトストーマとしての任務の遂行を開始します。任務の進行状況はメモリーカードに保存することができますし、また、各レベルを完了した時点で表示されるパスワードを使ってプレイすることもできます。

TRAINING（練習モード）
探険ミッション1-5いわゆる訓練の場です。メインゲームに入る前に、ウォーミングアップすることができます。

PASSWORD（パスワード）

任務をひとつ完了した時点で表示されるパスワードを入力することで、その時点からゲームを開始できます。

CONTROLLER（コントローラ）

コントローラには前もって4種類の組み合わせがセットされています。自分に合った組み合わせを選択してください。

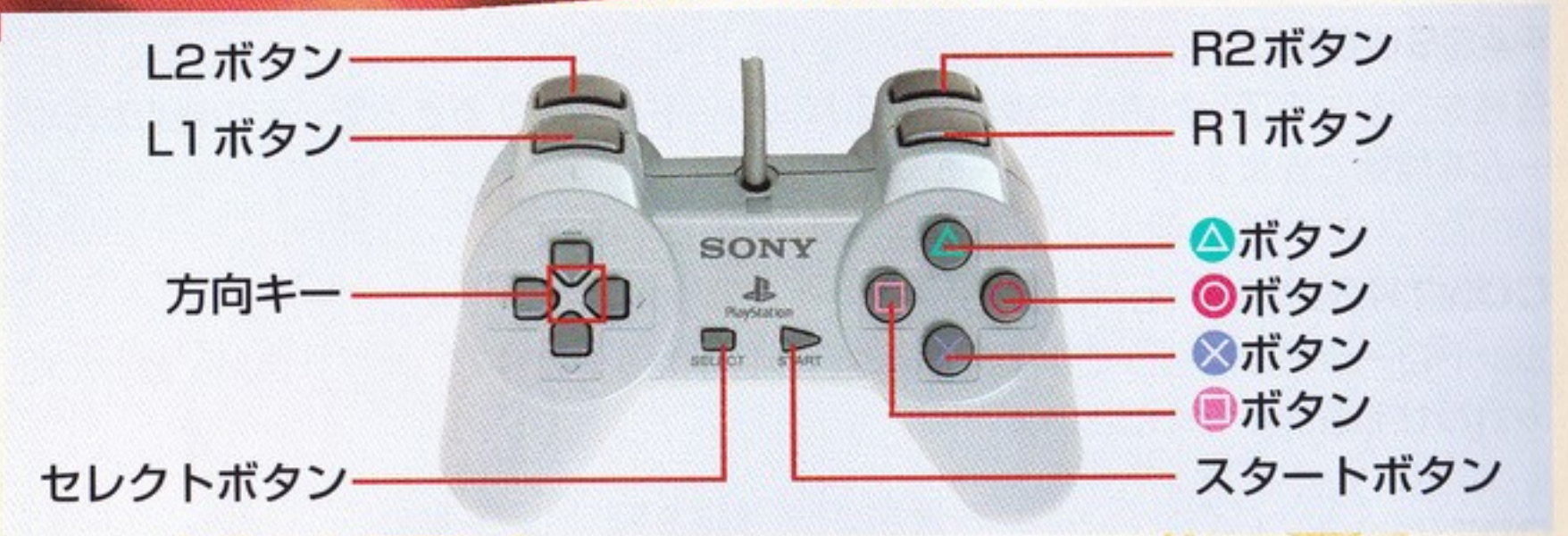
OPTIONS（オプション）

効果音、BGMの音量、カメラのゆれを、あなたの好みに合わせて調整してください。ゲーム中に酔ってしまう場合にはカメラメニューをライトにしてプレイして下さい。縦ゆれが少なくなります。

CREDITS（クレジット）

ゲーム制作に携わったスタッフが表示されます。

CONTROLS
コントローラの操作方法



練習こそが名人への早道です。ゲーム開始時の設定内容は次のとおりです。

方向キー …… 上：前進、下：後退、右：右に向く、左：左に向く

×ボタン …… ガンを撃つ

□ボタン …… サイオニックパワーを使用する。

○ボタン …… ジャンプする。

△ボタン …… 扉を開ける／スイッチを入れる。

Ｌ１ボタン …… 武器の選択（方向キーを使って選択する）。

クイックスイッチ：Ｌ１ボタンを２回押すと、最後に使用した武器に切り替えられます。

Ｒ１ボタン …… サイオニック・パワーを選択（方向キーを使って選択する）。

クイックスイッチ：Ｒ１ボタンを２回押すと、最後に使用したサイオニックに切り替えることができます。

Ｌ２・Ｒ２ボタン .. 左右にサイドステップする。

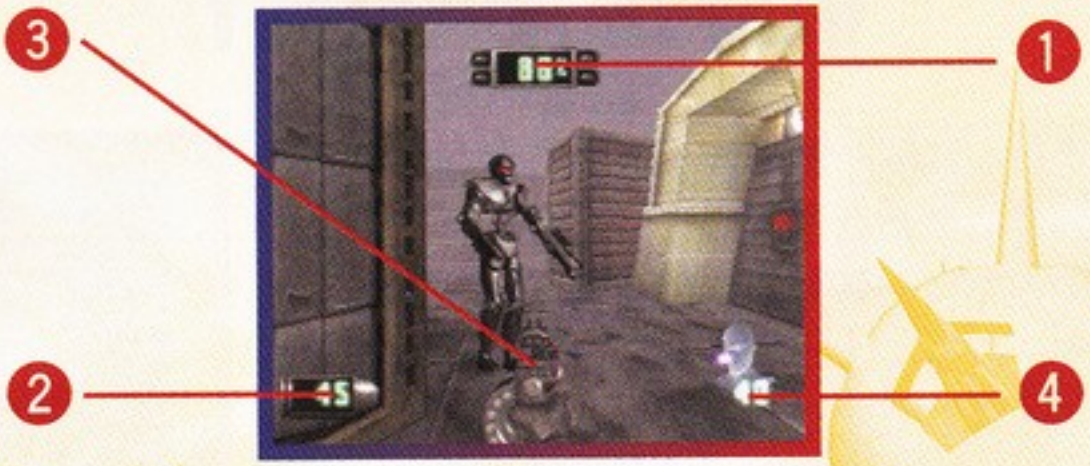
サイドステップを利用して、相手のミサイル攻撃から身をかわしてください。

スタートボタン …… ゲームを中断、音量調整、ミッションの中止

セレクトボタン …… マップとミッションの目的を表示する。

SLPS 00804

READING THE SCREEN 1
画面の見方



キャラクターの状態を画面上で確認することができます。

❶体力
キャラクターの体力がパーセントで表示されます。ゲーム中に隠されている
エンドルフィン・ブーストを発見できれば、このメータは200%にまでアップします。
このメータが0%になると、命を失います。

❷カウント
使用中の武器の残存する弾数を示しています。
特殊弾薬を所持している場合、数字が赤で表示され、残存する弾薬の量を示します。

❸ウェポン
使用中の武器を表示します。

❹サイオニック・パワー
現在のサイオニック・ポイント量を表示しています。使用中のサイオニック・パワーは、
このアイコンの隣の小さなアイコンで表示されます。
（「サイオニック・パワーの使用について」10Pを参照してください。）

READING THE SCREEN 2
画面の見方

WEAPON INVENTORY
武器一覧

Ｌ１ボタンを押すと、武器一覧を表示することができます。方向キーで使用したい武器を選択してください。
それぞれの武器の右側には弾薬の総量（特殊弾も含む）が表示されています。武器によっては同じ弾薬を使用するものもありますので注意してください。

PSIONIC INVENTORY
サイオニック一覧

任務を進めていく過程で、あなたはさまざまなサイオニック・パワーを使いこなすことになります。 Ｒ１ボタンでサイオニック一覧を表示し、方向キーで使用したいサイオニック・パワーを選択してください。

＊武器やサイオニック・パワーの変更時も、ゲームは続行しています。
安全な場所を選んで実行してください。

＊ クイックスイッチでどの武器やサイオニック・パワーが使えるかを頭に入れておきましょう（「コントローラの操作方法」4Pを参照）。このスイッチを使えば、すぐにゲームに戻ることができます！

SLPS 00804

MAP SCREEN
マップ画面

ゲームプレイ中にセレクトボタンを押すと、オートマップにアクセスすることができます。オートマップに入ると、あなたの位置が画面中央に矢印で表示されます。リアルタイム・モードがONの時は、オートマップ上でも通常にプレイすることができます。
きには、Ｌ１またはＲ１ボタンを押します。
リアルタイム・モードがＯＦＦになるとゲームは一時中断され、方向キー上下左右でオートマップ全体を見ることができます。リアルタイム・モードON、OFFの切り換えは、Ｌ１またはＲ１ボタンで行います。もう一度セレクトボタンを押すと、通常のゲームプレイに戻ることができます。

MISSION COMPLETE
任務の完了

任務を完了すると「任務完了画面」が表示されます。画面には、倒した敵数と任務の達成率が表示されます。達成率は、そのレベルをどの程度まで探険したか、敵をどれだけ倒したか弾薬をどれだけ回収できたかをもとにはじき出されます。また、ここでは、パスワードも表示されます。

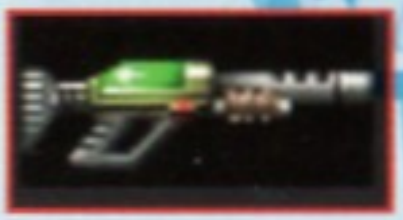
WEAPONS OF THE LIGHTSTORMER

ライトストーマの武器について

これらの武器は、決して伊達ではありません。任務を達成していく上で、どうしても必要となるものです。武器が強力であればあるほど、生存の可能性も高まってきます。より強力な武器へとアップグレードするチャンスは、ゲーム中いたるところに転がっています。

18mm Automatic 18ミリオートピストル／18ミリピストル

たゆまぬ技術的な進歩によって、この18ミリ自動小銃は速射性能がますます高まっています。一度試したら、もう手放すことはできない武器です。



Phase Rifle フェイズ・ライフル

組織的な敵を相手にする戦いでは、このパワフルなレーザ銃が特に威力を発揮します。この武器に使用する高周波燃料は豊富にはありませんので節約することが必要になりますが、充填時間の速さや複数の目標に対する命中性能は誰もが認めるところです。

ADDITIONAL WEAPONS:A PRIMER その他の武器

ライトストーマの隊員として、あなたは銀河系の端まで移動してさまざまな敵と戦わねばなりません。場合によっては、標準装備に含まれていない武器を手にすることもありますが、どのような状況でも、その武器を使いこなさなくてはなりません。これらの武器には次のようなものがあります。

AM Blaster AMブラスタ

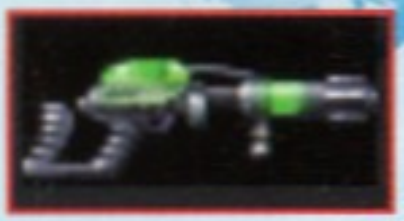
宇宙海賊が特に好んで使用する武器です。このショットガン型の武器は、特に接近戦で威力を発揮します。この種のモデルの多くは、目標が1秒以上静止する場合にはダブルバースト(タメ撃ち）できる機能を備えています。

Lock-On Cannon ロックオン・キャノン

この武器の弾丸はスローな動きが特徴で、敵の目をくらまします。目標に照準を固定したら、決して的を外すことなく、敵に著しいダメージを与えます。使い方は特殊でレチクル（十字線）を目標に合わせてから発射します。：緑色のレチクルは敵が存在しないことを表しています。また、こはく色は敵は存在するが射程距離外であること、赤色は「撃て」のしるしです。数は少ないのですが、特別製のバイナリー・ロックオン・キャノンは1回の射撃で複数の敵の力を奪ってしまう力があります。

AM Cyclone AMサイクロン

弾薬はAMブラスタと共通です。この凄い武器は1度に5発の弾丸を発射することができ、相手に著しい衝撃を与えます。しかし、接近戦で使用することはお薦めできません。



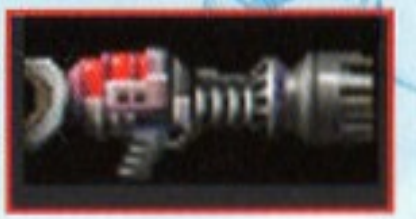
Phase Repeater フェイズ・リピーター

一部のテロリストの間でよく使用される武器です。これらの修正型フェイズ・ライフルは、従来のものに比べて3倍の殺傷力がありますが、弾薬の消費量もそれだけ大きくなります。

ILLEGAL WEAPONS:A PRIMER 非合法の武器

ライトストーマ本部は、次の2つの型の武器が存在することは確認していますが、いずれも太陽系外で使用されてきたものであり、ライトストーマがこれを使用することは公式には認められていません。

Plasma Lance
プラズマ・ランス



Zodiac
ゾディアック

USING PSIONIC DISCIPLINES

サイオニックパワーの使用について

ライトストーマの隊員に採用される条件のひとつは、神経外科手術をほどこすことによって、心の中に潜むパワーを開発できる潜在能力があるかどうかということです。この手術とサイオニック・スキルを組み合わせることによって、あなたは集中力と意志の力で相手に強力なダメージを与えることができるようになります。（この力はサイオニック・ポイントの形でゲーム画面の右下に表示されます。）

サイオニック・パワーは、ライトストーマとしてのあなたのもうひとつの側面を開発します。例え、武器を携帯していなくても、自分の「マインド（精神）」を恐ろしい武器として使うことができるのです。経験を積み重ねていくことによって、あなたは武器捌きに長けた兵士であるばかりでなく、サイオニック戦士としての能力も高めていくことになります。

Shock ショック

接近戦で致命的なダメージを与えることができます。攻撃には5サイオニック・ポイントが必要です。

Drain ドレイン

ドレインからの発射体が相手に命中すると、小さな青いエネルギー球が現れます。この球体は8秒後に消滅してしまいますが、消滅する前にそれをつかむと、そのエネルギーを自分のサイオニック・パワーにつけ加えることができます。このエネルギー球は敵のエネルギーを吸収したものであり、球の数は敵のエネルギーの強さに比例します。ベテランのライトストーマ隊員は、ドレインを他の武器と併用し、最大限の効果をねらいます。

SLPS 00804

Heal ヒーリング（体力回復）

あなたのヘルスを20%回復します。20サイオニック・ポイントが必要です。

Shield シールド

敵の攻撃から自分の身を守ることができます。サイオニック・ポイントの残存中ならば、ボタンを押している間持続します。

Blast ブラスト

これは大量のサイオニック・ポイント（25サイオニック・ポイント）を必要としますが、たった一度の発射で複数の目標を破壊することができる強力な武器です。Ⓡボタンを押して発射し、方向キーを使って爆発させるのに最も有効な場所まで発射体を誘導してください。そののち、Ⓡボタンを再び押すと爆発させることができます。爆発地点から半径6メートル以内にある目標はすべて破壊されてしまいます。爆発した後は青いエネルギー球が現れます。これを手に入れると、あなたのサイオニック・ポイントが高まります。

Terablast テラブラスト

これはブラストよりも更に強力で、破壊されていない壁も貫通してダメージを拡大することができます。

＊あなたが、現在選択中のサイオニック・パワーを使用するのに必要となるサイオニック・ポイントをもっていない場合、自動的に「ドレイン」に切り替わりますので、できるだけ自分のポイントを回復してください。なお、あなたのサイオニック・ポイントがゼロになると、ポイントは直ちに1まで再充填されます。

THE MISSIONS
ミッション

あなたに与えられるミッション(任務)は「練習」です。目標は生き残ること。しかし、練習だからといってヘルスがなくならないというわけではありません。ライトストーマの伝統は、死の記録ではなく、勝利を導く戦場の勇気の上に打ち立てられているのです。

では、あなたが果たさなければならない最初の８つのミッションについて簡単に紹介しておきます。それ以上のミッションに参加するかどうかについては、あなたの勇気と決心次第です。
では、ライトストーマへの入隊という輝かしい栄誉を汚すことの無いよう、頑張ってください。

Mission 1
ガントレット(試練)

ライトストーマ・アカデミーグランドの訓練場で展開されるミッションです。１度のトライでクリアしてください。
＊このミッションではサイオニック・パワーは使うことが出来ません。

Mission 2
化学工場

「化学物質でより豊かな生活を」の残留物が荒廃した土地に散乱しています。マーキー・プール(暗い溜り)に落ちないように注意しましょう(体ごと溶かされてしまいます)。できるだけフェイズ・ライフルを多用してください。
＊このミッションではジャンプの技術を学んでください。また、サイオニック・パワーもこのミッションで初めて試すことができます。

SLPS 00804

Mission 3

テロリストの排除

練習ミッションの最終段階です。このミッションでは、ロボットの再生技術を学んでください。非常に巧妙に製作されたテロリストロボットの部品を、制御できる範囲で、できるだけ強力な火力に交換していきます。

＊人質のロボットを撃ったりしてはいけません！人質ロボットを攻撃することは卑劣なことだというばかりでなく、なぜそれが液体爆薬の浮遊タンクのような形をしているのか、それには理由があるからです。

Mission 4

スペースパイレーツの木星基地を破壊する

では、本格的な戦闘の始まりです。これは練習ではありません。あなたには、木星の上に停泊しているクリオピレート宇宙基地に行ってもらいます。その目的は、基地に侵入し、基地内の３つの制御盤を破壊し、アンチグラビティ（反重力）エンジンの機能を停止させることです。制御盤にたどりつくまでには、守備ドロイドやクリオピレートと戦闘を繰り広げなければなりません。さあ、あなたはライトストーマの新人隊員としての最初の任務を無事に果たすことができるでしょうか。

＊AMブラスタの「AM」は、アンチマター(反物質)を意味しています。

Mission 5

トリトン(海王星の第１衛星)のテラフォーマ

テラフォーマたちのコロニーが突然、消滅してしまいました。原因は不明です。あなたの任務は、どんな侵入者がどんな攻撃が加えたのかを調べることです。ここでは、標準的なライトストーマの装備を駆使して任務を遂行してください。

＊このミッションではロックオン・キャノンを捜索してください。現在は巨大な生物がこれを所有し、使っているはずです。

Mission 6

火星のエイリアンの廃墟

火星には生物が実在する！　しかし、残念なことに調査に派遣された科学者たちはすべて殺されてしまいました。このエイリアンの廃墟には、サイオニック・エネルギーが満ち満ちていて、金属製の武器など何の役にも立ちませんが、あなたにはサイオニック・パワー「ブラスト」があります。

このサイオニック・エネルギーを最大限に利用して、不思議な力を持つサイオニック・オーブを発見してください。あなたの前任者は、この任務で命を落としました。くれぐれも注意して任務にあたってください。

＊科学者も軽武装してはいました。しかし、彼らが携帯していたガンは結局、役には立ちませんでした。サイオニック・パワーを有効に活用して下さい

Mission 7

南極大陸の生物兵器研究所

ミュータント達が、生物兵器研究所から脱走し暴れ出しました。この惑星の南極で、かれらは何をもくろんでいるのでしょうか。あなたの任務はこの疑問の答えを見つけ出すこと、そしてミュータントの遺伝子データバンクを回収することです。あなたが第2番目の犠牲者になってしまわないことを祈ります。

Mission 8

イオ(木星の衛星)の硫黄鉱山

これまでに探検してきた宇宙のなかで、最も荒廃した星へようこそ。イオ星は、長い間文明発展を支える豊かなエネルギーの源泉でありましたが、今や、テロリストたちの餌食になろうとしています。今回のミッションの敵対者は人間ですが、不幸にして彼らの戦闘能力はあなたと同程度の水準にあります(それに、その数もはるかに多いのです！)。

＊硫黄溶岩は有害です。

NOTE

使用上のご注意

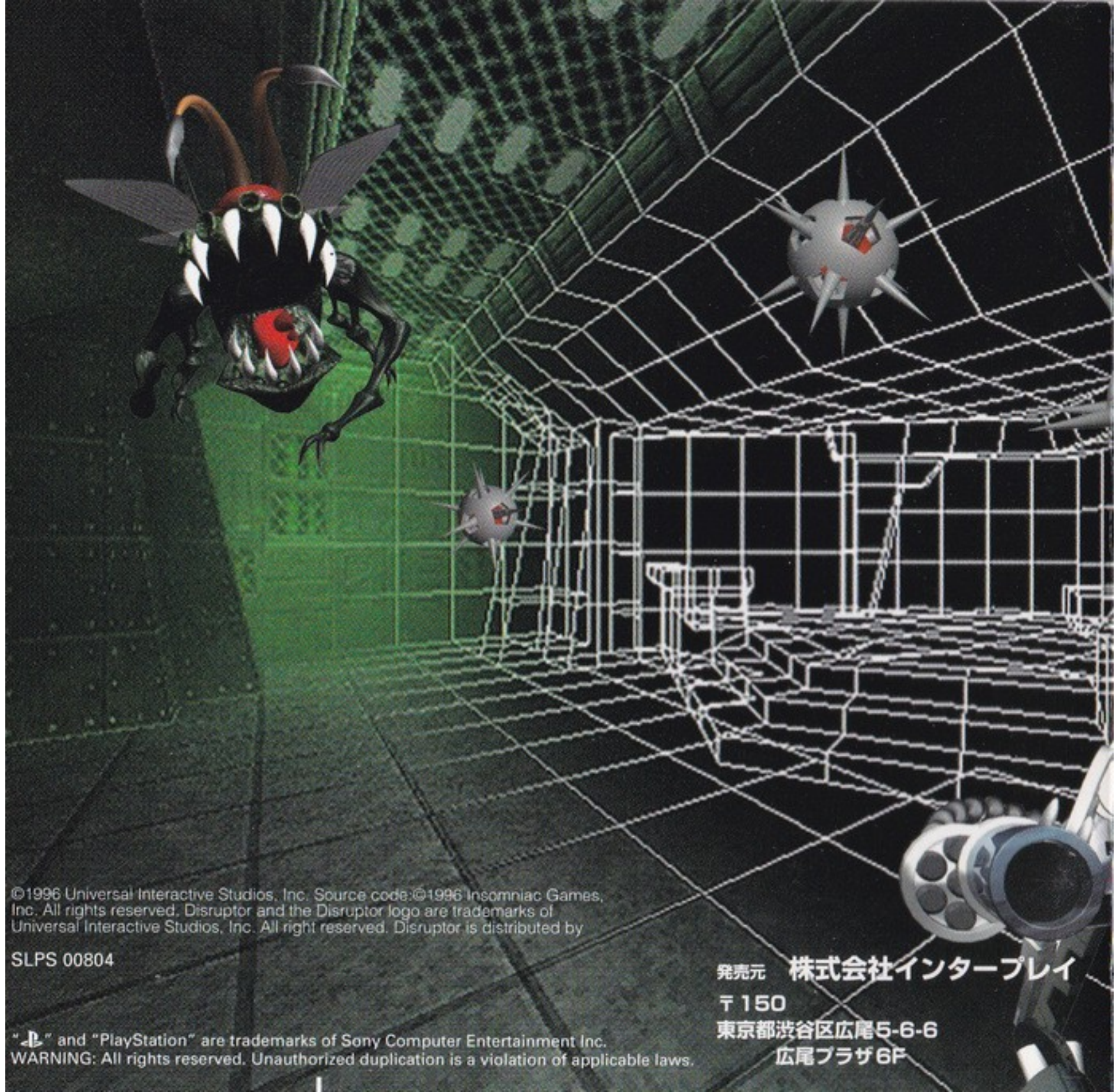
●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



©1996 Universal Interactive Studios, Inc. Source code:©1996 Insomniac Games, Inc. All rights reserved. Disruptor and the Disruptor logo are trademarks of Universal Interactive Studios, Inc. All right reserved. Disruptor is distributed by

SLPS 00804

発売元　株式会社インタープレイ
〒150
東京都渋谷区広尾5-6-6
広尾プラザ6F

"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.